

# Denkathlon® TO GO



## Karte 1 <sup>8 Übungen</sup>

Jede Denkathlon® TO GO - Karte ist ein Menü mit Übungen und Aufgaben für viele verschiedene kognitive Funktionen.

**Jede Übung trainiert das Arbeitsgedächtnis.**

Absolviere möglichst alle Übungen der Karte mit jeweils zwei bis fünf Aufgaben, aber pro Übung nicht mehr als 10 bis 15 Minuten.

Diese Datei enthält die beiden Seiten der Karte 1.

### Übungen S.1

-----  
Was blüht in Rom  
Kal.kulus oZ

### Übungen S.2

-----  
Reihum-Übung 1  
Reihum-Übung 2  
Reihum-Übung 3

Tierdomino

Ro.tunden

potzblitz



## **Hinweise zur sicheren Benutzung**

**Achte auf den Weg und auf  
andere Verkehrsteilnehmer,  
wenn Du die Karte draußen nutzt!  
Lass' Dich nicht so sehr  
ablenken, dass Du vergisst, dass  
noch andere unterwegs sind ...  
z.B. Fußgänger, Jogger,  
Radfahrer, Autos.**

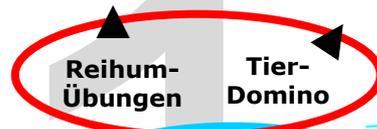
**Nicht geeignet ist die Karte für  
*schnelle* Aktivitäten  
wie zügiges Joggen und  
Radfahren.**



**R.Übung 1**  
Anton hat alte Anzüge  
Beate mag blaue Blusen.

**R.Übung 2**  
Edith lebt in Essen.  
Norbert lebt in Nürnberg.  
Gerd lebt in Gera. usw..

**R.Übung 3** Vornamen  
sagen, Anfangsbuchstab.  
von **A** bis **Z** aufsteigend,  
**Schritt: 1 - 2 - 3 Bu.St.**



Denkathlon®-**Domino Tiere**  
**Beginne z.B. mit**

- Biene
- Maus
- Geier
- Fuchs
- Tiger
- Hai
- Hund
- Katze



© Christian Bosenick

- Kobra
- Zecke
- Reh
- Krabbe
- Nashorn

„**auch**“-Kriterien:

- äußere Merkmale
- Lebensraum
- Klasse
- Geografie
- Nahrung
- Bez. zum Menschen
- Lebensweise



© Christian Bosenick

1. Zahlenpaar wählen, nennen.
2. Laut ab **1** aufwärts zählen!  
Auf **potz**, **blitz** und **potzblitz** achten!

- |     |     |     |     |     |
|-----|-----|-----|-----|-----|
| 2;3 | 2;6 | 3;4 | 3;7 | 4;6 |
| 2;4 | 3;5 | 3;6 | 4;5 | 4;7 |

2;3 = durch 2 teilbar; durch 3 teilbar

