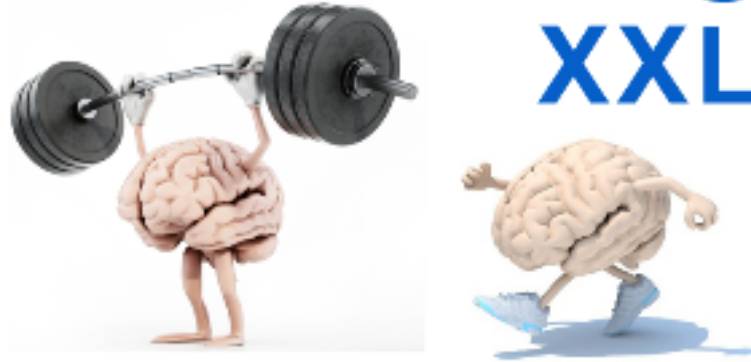
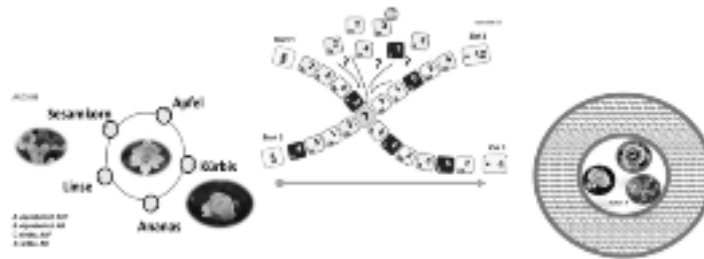


Gehirntraining XXL



Kraft und Beweglichkeit für die grauen Zellen

Christian Bosenick

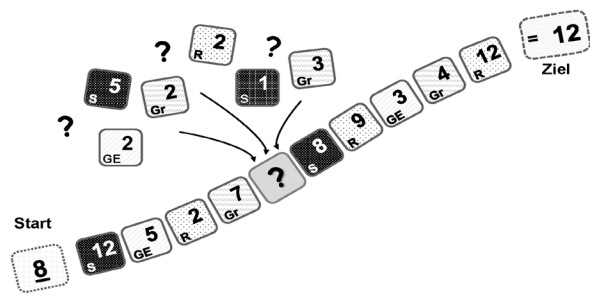


**Starke Übungen für Gedächtnis,
Aufmerksamkeit, Konzentration,
Wortfindung und logisches Denken**

Für alle, die im Kopf fit bleiben wollen.
Für junge Leute, Erwachsene und Senioren.

So funktioniert

sumudia sw



sumudia sw

Vorab ...

... ein Blick auf ,
die Originalversion und Vorlage
für **sumudia sw**.





sumudia®

subtrahieren · multiplizieren · dividieren · addieren



sumudia® ist im Original ein Würfelspiel mit verschiedenfarbigen Würfeln mit den Zahlen 1 bis 6.

Die Farbe der Würfel steht dabei für die Rechenart:

Rot = subtrahieren, **Grün** = multiplizieren, **Gelb** = dividieren und **Schwarz** = addieren.

Wird zum Beispiel mit dem roten Würfel eine 3 geworfen, so ist vom bisherigen Ergebnis 3 zu subtrahieren. Eine schwarze 4 heißt, dass 4 zu addieren ist.

Dazu gibt es einen neutralen Würfel, der die Startzahl für eine Rechenreihe bestimmt.

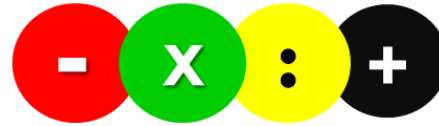
Im schwarz-weiß gedruckten Buch „Gehirntraining XXL“ ersetzt ein Quadrat mit einem Code den Würfel und die Rechenart. Die Zahlen können außerdem größer sein als 6.





sumudia®

subtrahieren · multiplizieren · dividieren · addieren



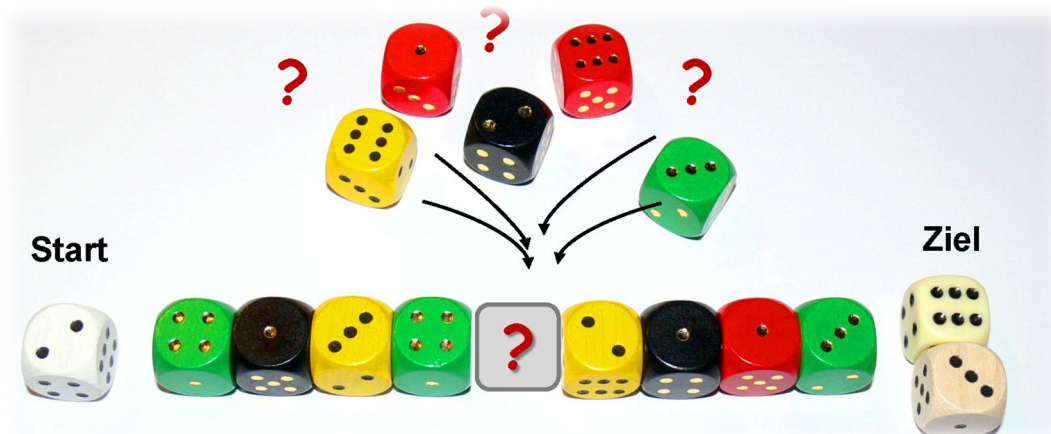
sumudia® ist im Original ein Würfelspiel mit verschiedenfarbigen Würfeln mit den Zahlen 1 bis 6. Die Farbe der Würfel steht dabei für die Rechenart:

Rot = subtrahieren, Grün = multiplizieren, Gelb = dividieren und Schwarz = addieren.

Wird zum Beispiel mit dem roten Würfel eine 3 geworfen, so ist vom bisherigen Ergebnis 3 zu subtrahieren. Eine schwarze 4 heißt, dass 4 zu addieren ist. Dazu gibt es einen neutralen Würfel, der die Startzahl für eine Rechenreihe bestimmt.

Im schwarz-weiß gedruckten Buch „Gehirntraining XXL“ ersetzt ein Quadrat mit einem Code den Würfel und die Rechenart. Die Zahlen können außerdem größer sein als 6.

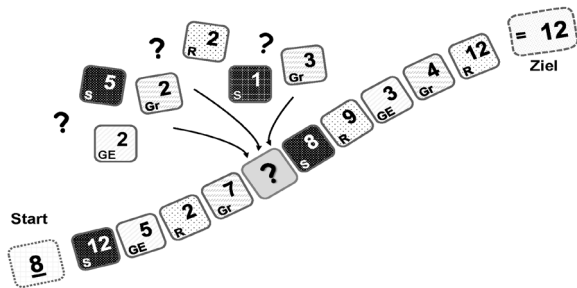
So sieht eine sumudia®-Aufgabe aus, mit den Originalfarben und Würfeln – welcher Würfel passt?

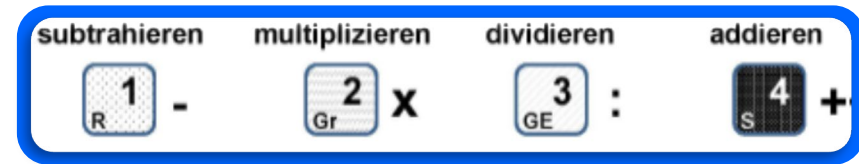
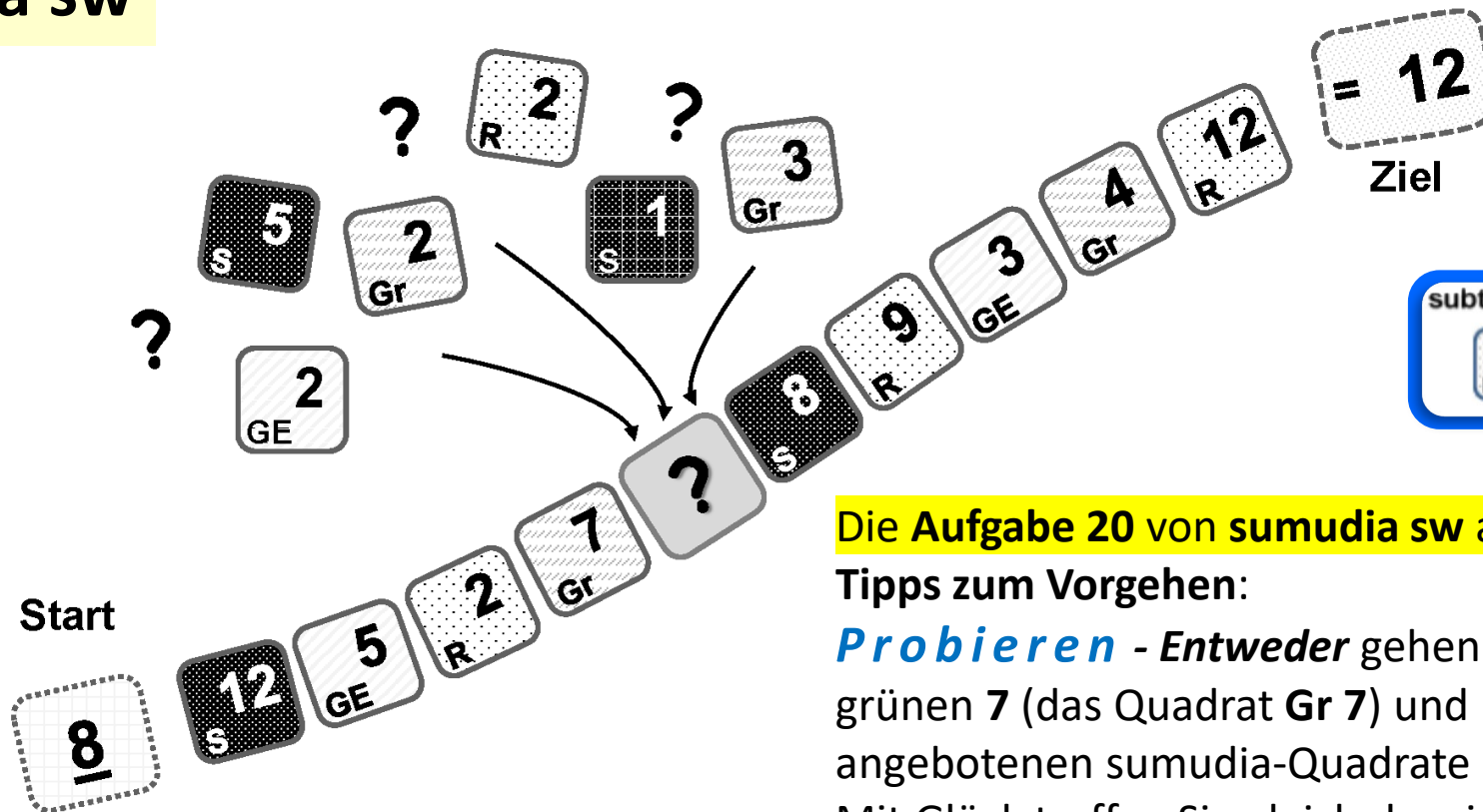


*Die Übung sumudia® mit farbigen Würfeln finden Sie in meinem Buch Gehirntraining XXBunt.

Es folgt

Die Aufgabe 20 von sumudia sw
aus dem Buch „Gehirntraining XXL“
mit Lösung.





Die Aufgabe 20 von sumudia sw aus dem Buch „Gehirntraining XXL“ und Tipps zum Vorgehen:

Probieren - Entweder gehen Sie von der 8 Schritt für Schritt zur grünen 7 (das Quadrat Gr 7) und probieren dann nacheinander die angebotenen sumudia-Quadrate und ob eines Sie zum Ziel bringt. Mit Glück treffen Sie gleich das richtige, mit weniger Glück passt erst das letzte Quadrat, das sie probieren. Naja, Pech ist das letztlich nicht, denn mit jedem neuen Versuch trainieren Sie Ihre grauen Zellen!

Rückwärts rechnen - Oder Sie merken sich das Zwischenergebnis, das Sie mit der grünen 7 erreicht haben. Dann beginnen Sie beim Ziel, bei 12, und rechnen rückwärts bis zum Fragezeichen: Das Quadrat vor dem Ziel ist „R 12“, das heißt, nach Subtrahieren von 12 ist das Ergebnis 12. Also **muss** das Zwischenergebnis **davor 24** sein. Jetzt rechnen Sie mit dem **Gegenteil** des nun davor liegenden Quadrats (Gr 4) weiter, bis Sie vor dem Fragezeichen ankommen. **Jetzt** haben Sie also das Zwischenergebnis **links vom Fragezeichen** und das Zwischenergebnis **rechts vom Fragezeichen**. **Das** Quadrat bei den Fragezeichen, das vom linken Zwischenergebnis zum rechten führt, **ist das passende Quadrat**.

Die Rechenschritte bis zum Fragezeichen.

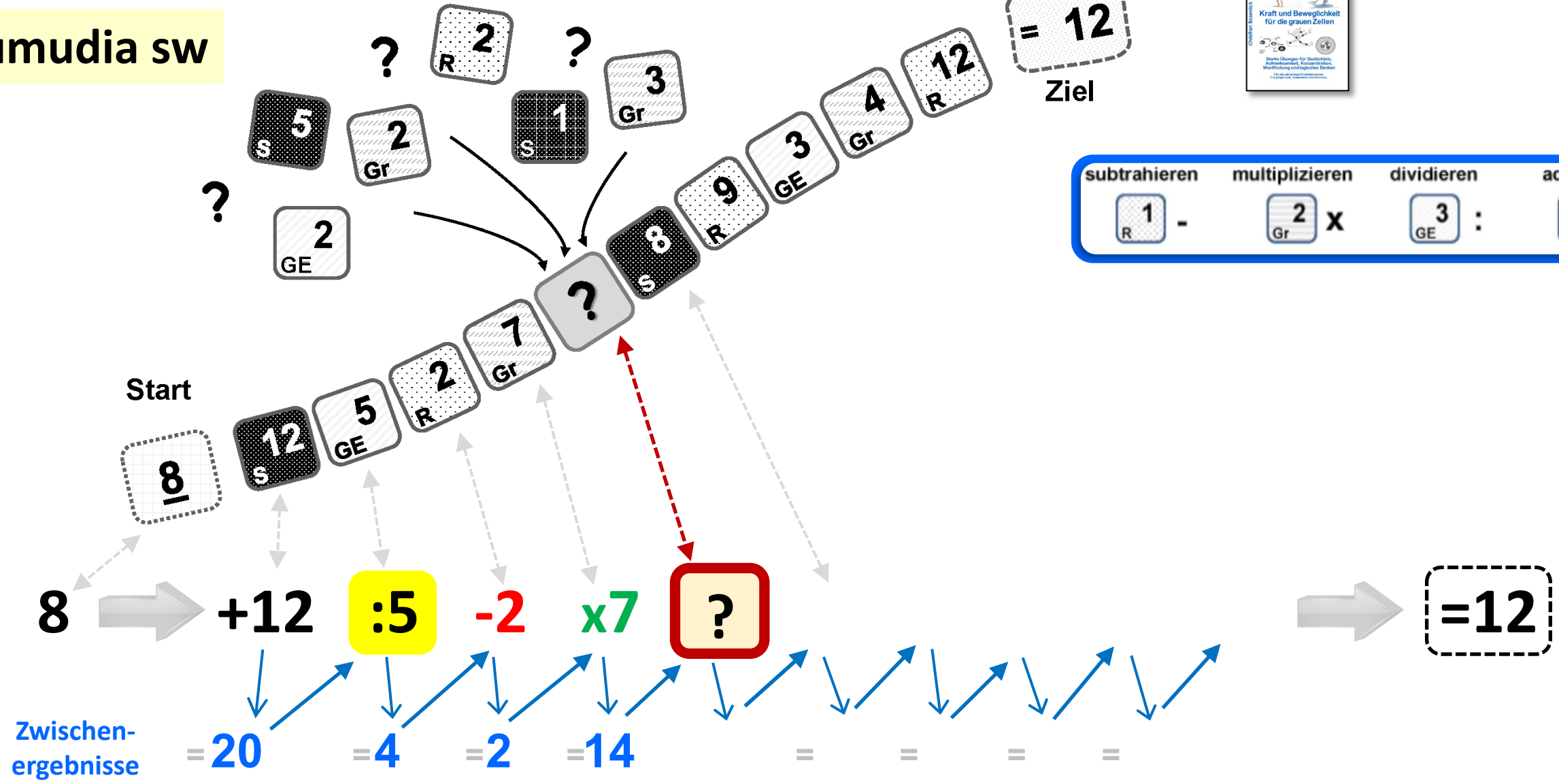
Aufgabe 20



= 12
Ziel

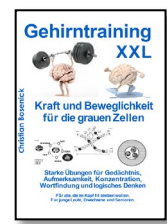
subtrahieren	multiplizieren	dividieren	addieren
 1 -	 2 x	 3 :	 4 +

sumudia sw



Die Rechenschritte bis zum Ergebnis.

Aufgabe 20

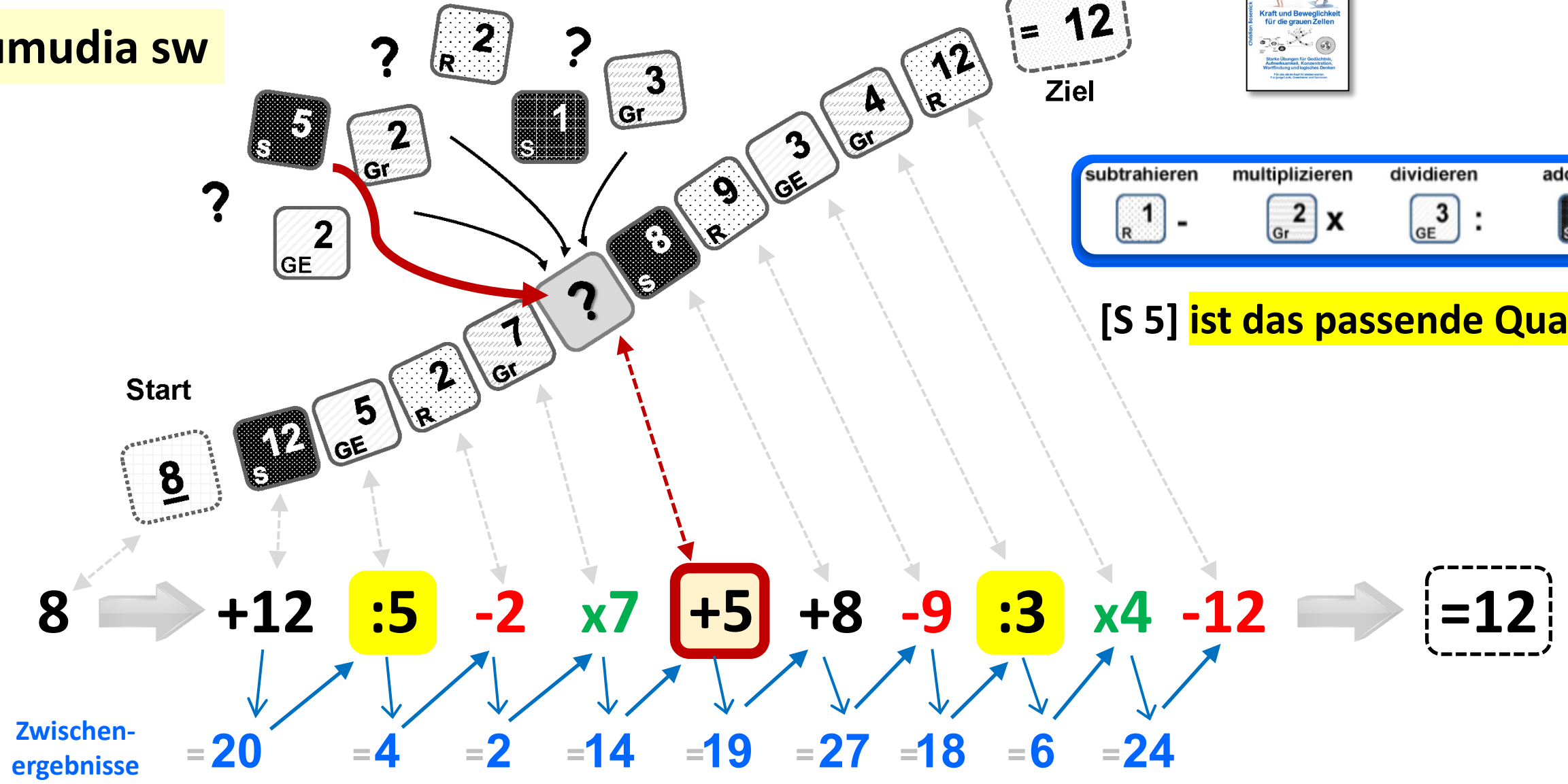


sumudia sw

= 12
Ziel

subtrahieren	multiplizieren	dividieren	addieren
 -	 x	 :	 +

[S 5] ist das passende Quadrat.



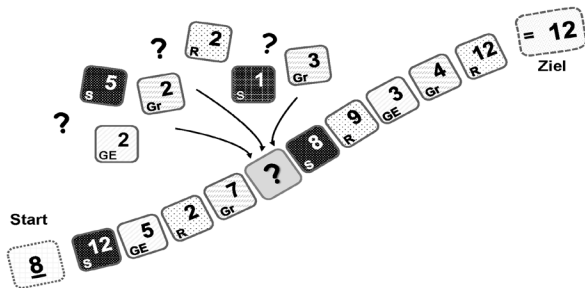
Zwischen-
ergebnisse

= 20 = 4 = 2 = 14 = 19 = 27 = 18 = 6 = 24

= 12



Ich wünsche viel Spaß
mit dieser Übung !



subtrahieren	multiplizieren	dividieren	addieren
1 _R -	2 _{Gr} x	3 _{GE} :	4 _S +